

Regler & Sikkerhedsinstrukser

Pr. 23/4-2017

1. Der er ifølge dansk lovgivning en aldersgrænse på 18 år. Der gives dispensation for unge på mindst 16 år for denne regel, såfremt de medbringer en underskrevet forældre/værgetilladelse.
2. Al adgang på banen foregår på eget ansvar.
3. Der må under ingen omstændigheder skydes i ankomst/dødmandszonen. Magasinet skal fjernes fra våbnet og der skal tørskydes inden man ankommer til området. Våben skal sættes på "safe" - eller luftslange/batteri skal frakobles
4. På det indhegnede spilleområde skal der hele tiden, altid, uden undtagelser bæres lovpligtig beskyttelse som minimum.
Dette kan være følgende:
 - Fullfacemaske godkendt til hardballbrug
 - Brilller/goggles godkendt til hardballbrug + netunderdel
 - Brilller/googles godkendt til hardballbrug + anden beskyttelse der dække mundområde*Ører SKAL være tildækket!*
Godkendt maske kan lejes ved ankomst!
5. Fremmødte personer som er påvirket af alkohol/euforiserende stoffer vil blive nægtet adgang til Kronjyllands Hardballs faciliteter. Det er heller ikke tilladt at indtage dette undervejs.
6. Fysisk kontakt ud over det i reglerne beskrevne nødvendige er strengt forbudt og vil medføre bortvisning.
7. Bliver du skadet, ser du en anden blive skadet eller sker der andet, der nødvendiggør et stop af spillet, råbet højt "STOP". Alle spillere skal rette sig efter dette.
8. Tykt tøj eller mange lag tøj tillades ikke, da det giver tvister i forhold til om, hvorvidt man er ramt. Ved tvivl herom, spørg da spillelederen.
9. Når man bliver ramt, råber man det højt og tydeligt, så ingen er i tvivl. Samtidig stikkes en hånd i vejret, som markering for, at man er ramt. Man skal altid stå op, når man er ramt.

10. Ser man en anden person blive ramt MED SIKKERHED, uden personen selv bemærker det, melder man sig selv død, og henvender sig til personen, som også forlader spilleområdet.
11. Bliver man ramt af en rikoherende kugle – dvs. en kugle der rammer en anden genstand, ændrer retning og rammer dig, så tæller det IKKE for ramt. Du skal dog være HELT sikker på dette. Ved tvivl, kald dig da ramt.
12. Går kuglen derimod gennem stof/grene eller lignende, er man ramt.
13. Skud på våben tæller som død.
14. Er man i tvivl, melder man sig ramt. I alle situationer. Fairplay frem for alt.
15. Bliver man ramt af en holdkammerat, tæller dette også som ramt på lige fod med modstandere.
16. Skydes der gennem sprækker/åbninger svarende til en åbning på under størrelsen af et A4-ark, skal der skydes med minimum 1 meters afstand til denne åbning.
17. Blindskydning er forbudt. Dvs. at du SKAL have hovedet med rundt når du skyder. I alle situationer.
18. Gældende skudstyrkeregler på banen:

0-1,21 Joule:

Semi-auto – 6 meters sikkerhedsafstand

Full-auto – 6 meters sikkerhedsafstand

Max. ROF: 25

Maks 800 kugler på banen ad gangen.

1,22-1,69 Joule

Semi-auto – 10 meters sikkerhedsafstand

Full-auto – 10 meters sikkerhedsafstand

Max. ROF: 20

Maks 600 kugler på banen ad gangen.

1,70-2,25 Joule

Semi-auto – 15 meters sikkerhedsafstand

Maks 200 kugler på banen ad gangen.

2,26-2,89 Joule

Semi-auto – 20 meters sikkerhedsafstand (MAKS 2 KUGLER I LUFTEN AD GANGEN)

Maks 100 kugler på banen ad gangen.

2,90-4,00 Joule

Bolt-action ONLY

Maks 60 kugler på banen ad gangen.

Specielle våben:

LMG/LSW må gå op til 1,92 joule på fuld-auto. Krav er, at den vejer minimum 5 kg uden kugler, og at det er ER en LMG/LSW - dvs. ingen ombyggede rifler. Dispensationen kan kun gives af spillederen.

19. Du får en strip, som skal være tydeligt synlig på våbnet. Farven på markeringen angiver reglerne for våbnet.
20. Maksimal kuglevægt: 0,50 gram - dog maks 0,32 gram på full-auto.
21. Granater (så som tornado, røg, soundflash o.lign.) er tilladt. Brug med omtanke.
22. Andet specielt udstyr tillades kun, hvis ALLE spillere på banen accepterer det.
23. Ingen speedloader eller ekstra kugler er tilladt på banen under spil - med mindre der gives dispensation.
24. Polarstarvåben SKAL kunne "låses" - og skal derudover chrones hver gang der justeres.
25. Riot-shield er som udgangspunkt IKKE tilladt
26. Nightvision er IKKE tilladt
27. **Der må kun trykkes på aftrækkeren med den hånd, man har på pistolgrebet.**
 - a. **Spørg for evt. Dispensation.**
28. **Flashbangs rammer på lige vis med frag granater. En sprængt granat af disse inden for en radius af 3 meter, tæller som ramt.**